

FLASH CS6

Modalidad: Distancia

Objetivos:

Flash sigue siendo el software más utilizado en la creación de contenidos para sitios Web, escritorio y dispositivos móviles; así como para la realización de CD-ROM o DVD multimedia. Aprenderá de forma sencilla y en poco tiempo el funcionamiento del programa. Tanto si es usted novato como un experto, aprenderá de forma gradual el manejo de la aplicación. Cómo diseñar imágenes, crear scripts, insertar texto, sonido, imágenes, animaciones, añadir interactividad y finalmente publicar proyectos. El libro está estructurado en 20 capítulos que aumentan de forma progresiva en dificultad. Incluye además dos apéndices para instale correctamente la aplicación. Presenta además todas las novedades y mejoras incorporadas en Flash CS6; a través de ejemplos prácticos, utilizando trucos y consejos para aprovechar la máxima eficacia del programa.

Contenidos:

1. Flash CS6
2. El espacio de trabajo de Flash
3. Los documentos de Flash
4. Dibujar con Flash
5. Colores
6. Objetos
7. Textos
8. Los símbolos
9. Creación de botones
10. La línea de tiempo
11. Creación de animaciones
12. Imágenes
13. Sonidos
14. Vídeo
15. Las acciones de Flash
16. El lenguaje ActionScript
17. Programación orientada a objetos
18. Tareas avanzadas con Flash
19. Más tareas avanzadas
20. Publicación